



# АЛЕКСАНДР ФОМИНЫХ

SENIOR UI/UX · PRODUCT DESIGNER

## О себе

Product Designer с 15+ годами опыта в продуктовых командах.

Специализируюсь на финтехе, B2B SaaS, e-commerce и enterprise-системах.

Работал над 200+ проектами разного масштаба — от точечных улучшений до крупных продуктовых инициатив.

Мой фокус — делать сложные продукты понятными: провожу исследования, выстраиваю информационную архитектуру, прототипирую ключевые сценарии и стандартизирую решения через дизайн-системы.

Обычно работаю на стыке бизнеса и разработки: формулирую гипотезы, проверяю их на пользователях/данных, довожу до UI и обеспечиваю аккуратный handoff, чтобы команда быстро и предсказуемо выпускала изменения.

## Контакты

Телефон: +7 923 750-75-75

Email: alexf.ukg@yandex.ru

Портфолио: ux-pro.ru

Местоположение: Барнаул, Российская Федерация

Статус: Доступен для новых проектов и предложений (remote, МСК)

## Профессиональный опыт

### ДИРЕКТОР | РУКОВОДИТЕЛЬ ПРОЕКТОВ И ОПЕРАЦИОННОГО КОНТУРА

*Kiberex | Апрель 2024 – Январь 2026 | Барнаул*

- Осуществлял арт-дирекцию внутренних продуктов и внешних проектов компании
- Управлял delivery продукта: постановка целей и объёма, приоритизация, планирование релизов, синхронизация команды и стейкхолдеров
- Сократил time-to-market с ~8 до ~5 недель за счёт релизного календаря и внедрения DoR/DoD (единые критерии готовности задач к работе и релизу)
- Восстановил управляемость загрузки команды: внедрил ежедневный отчёт по внутренним и коммерческим задачам, чтобы видеть планы, проблемы, риски
- Автоматизировал управленческие срезы и отчётность через Yandex Tracker API (v3): выборки и подсчёты по статусам, срокам, исполнителям, выгрузка данных для анализа
- Поддерживал и развивал контур инструментов и процессов: Yandex Tracker (перенос логики процессов и очередей из Redmine/Kaiten), настройка workflows, автоматизаций, дашбордов
- Организовал и стандартизировал базу знаний и регламенты (wiki): структура, шаблоны, правила коммуникации, онбординг/оффбординг
- Настраивал автоматизации в п8n с внутренними сервисами Wiki, Git, YandexTracker (интеграции, уведомления, синхронизация данных)

### ПРОДАКТ · ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР/3D

*Еврогидросервис | Февраль 2021 - Январь 2026 | Удаленно*

- Вёл полный цикл дизайн-задач: от печатной продукции (флаеры, каталоги, ежегодные календари) до digital (сайт, соцсети, внутренние инструменты)
- Разработал и поддерживал визуальные материалы для продаж и маркетинга: макеты, схемы, рендеры, демонстрационные презентации
- Создал 3D-дизайн здания интерьер и экстерьер ~4000 м<sup>2</sup>: концепция, визуализации, проработка решений, координация с подрядчиками
- Участвовал в авторском надзоре: контроль соответствия дизайн-решениям, приёмка работ, координация по правкам/доработкам
- Спроектировал шоурумы (несколько городов): планировочные решения, визуализации в 3D, оформление зон презентации продукции
- Организовывал и оформлял участие компании в выставках (в т.ч. Москва/Крокус Экспо, «Уголь и Майнинг» в Новокузнецке)
- Вёл операционную часть выставок: коммуникации с организаторами, расчёт и закуп площадей, планирование логистики, контроль сроков и качества монтажа
- Разрабатывал 3D-концепции входных групп и внутренних пространств новых офисов/точек присутствия: единый визуальный язык, фирменный стиль, проработка деталей
- Поддерживал задачи по IT-инфраструктуре (в рамках роли): участие в проектировании и организации серверной, слабوتочки, систем безопасности

- Выполнял инженерно-прикладные задачи: подготовил чертежи радиаторов для шахтных фронтальных погрузчиков на основе 3D-моделей
- Разработал и развивал внутреннюю EAM систему Eurohydroservice ESM для снижения простоев горношахтной техники и оборудования

---

## SENIOR UI/UX DESIGNER

*Skipp | Январь 2021 - Февраль 2022 | Удаленно*

- Брал задачу от брифа до релиза, синхронизировал ожидания стейкхолдеров и команды
- Выполнил 10+ проектов (NDA): от быстрых MVP до итераций существующих продуктов, с фокусом на понятные сценарии и метрики
- Прорабатывал UX: исследование контекста (интервью, опросы, обратная связь), формулировка гипотез, проектирование сценариев, приоритизация экранов
- Проектировал интерфейсы end-to-end: wireframes → интерактивные прототипы → UI, включая состояния, ошибки, пустые экраны
- Повышал консистентность решений: компоненты, паттерны, правила, элементы дизайн-системного подхода (без избыточной бюрократии)
- Handoff в разработку: спецификации, согласование ограничений, участие в приемке перед релизом
- Улучшал процесс дизайна: структура файлов, шаблоны, единые правила, ревью решений, чтобы снизить число правок и не терять качество

---

## SENIOR UI/UX DESIGNER

*EXTECH / Exterior Technologies Inc. | Август 2019 - Декабрь 2020 | Удаленно*

- Вёл UI/UX для продуктового сайта: переработал структуру страниц и пользовательские сценарии, чтобы продукция была понятна и легко находима
- Собрал библиотеку точных 3D-моделей всей линейки изделий (системы остекления, остановки, навесы и др.)
- Интегрировал 3D-контент в сайт и довёл качество отображения: материалы, ракурсы, ключевые элементы, загрузка и производительность
- Обновил визуальный стиль и дизайн сайта: типографика, сетка, компоненты интерфейса, чтобы страницы выглядели современно и работали согласованно
- Для ключевых продуктов сделал отдельные лендинги с интерактивным просмотром: пользователь может открыть/закрыть элементы, увидеть внутреннее устройство, узлы
- Запустил раздел «Для создателей контента»: подготовленные мной 3D-модели можно скачать и переиспользовать в визуализациях/маркетинге
- Поддерживал выпуск и обновления контента: визуальные ассеты и графика для сайта и маркетинговых материалов

---

## SENIOR UI/UX DESIGNER

*Upwork | Декабрь 2015 - Июнь 2019 | Удаленно*

## Контакты

Телефон: +7 923 750-75-75

Email: alexf.ukg@yandex.ru

Портфолио: ux-pro.ru

Местоположение: Барнаул, Российская Федерация

Статус: Доступен для новых проектов и предложений (remote, МСК)

- Работал как Senior UI/UX Designer на Upwork: 50+ проектов разного масштаба — от точечных задач до комплексных интерфейсов
- Делал UI/UX для веб- и мобильных продуктов: сбор требований, быстрые прототипы, проектирование сценариев, итерации по фидбеку
- Закрывал задачи в разных доменах: fintech, образование, сервисы/маркетплейсы, корпоративные сайты и инструменты
- Участвовал в разработке и улучшении 15+ приложений (разные типы: кабинеты, сервисы, формы, onboarding flows)
- Выполнял 3D-работы для промышленных задач:
  - York Chillers — моделирование охладителей, насосов и оборудования (визуализация и точная геометрия под производство)
  - 3D-модели промышленных установок 1:1 (по чертежам/референсам), подготовка ассетов для презентаций/маркетинга
- Вёл коммуникацию с клиентами: уточнение задач, фиксация договорённостей, промежуточные показы, итерации по фидбеку

---

## MIDDLE UI/UX DESIGNER

*A2 Team | Август 2013 - Ноябрь 2015 | Усть-Каменогорск*

- Вёл задачи по UI/UX в рамках продуктовых и клиентских проектов: от постановки и уточнения требований до релиза и анализа результата
- Проектировал пользовательские сценарии и структуру экранов
- Участвовал в улучшении качества решений: собирал обратную связь от команды и заказчика, дорабатывал интерфейсы по итогам тестирования
- Работал в связке с разработкой: уточнял ограничения, сопровождал внедрение, принимал UI по результатам
- Поддерживал переиспользование компонентов и паттернов, аккуратную структуру файлов, единые правила именования
- Развивался как продуктовый дизайнер: учился формулировать гипотезы, держать фокус на целях пользователя и бизнеса

---

## JUNIOR UI/UX DESIGNER

*Freelance | Июнь 2011 - Июнь 2013 | Удаленно*

- Работал как Junior UI/UX: собирал вводные у старших, уточнял требования и фиксировал правки по задачам
- Делал wireframes и UI-экраны для веб-страниц/кабинетов: сетка, типографика, состояния элементов, базовая интерактивность
- Собирал интерактивные прототипы для согласований и демонстрации сценариев
- Подготавливал графику и ассеты: иконки, иллюстрации, баннеры/промо-элементы, изображения для страниц
- Готовил материалы к передаче в разработку: спецификации по элементам, комментарии, экспорт ресурсов
- Параллельно закрывал небольшие фриланс-задачи: лендинги/сайты, правки интерфейсов, графика, 3D — чтобы нарабатывать опыт и портфолио

## Контакты

Телефон: +7 923 750-75-75

Email: alexf.ukg@yandex.ru

Портфолио: ux-pro.ru

Местоположение: Барнаул, Российская Федерация

Статус: Доступен для новых проектов и предложений (remote, МСК)

## 3D ДИЗАЙНЕР — ТВ ПРОДАКШН

Телекомпания ЭРА | Октябрь 2009 - Апрель 2011 | Астана

- Создавал 3D-плашки, заставки и графические элементы для телепроектов и промо-материалов
- Участвовал в производстве обучающего мультфильма по изучению языка: моделирование сцен и объектов, подготовка анимации
- Подготавливал ассеты и рендеры под монтаж и финальный выпуск материалов

## Ключевые компетенции

### ПРОДУКТОВЫЙ ДИЗАЙН

- UX-исследования (интервью, опросы, анализ данных)
- Информационная архитектура и проектирование сценариев
- Прототипирование (от low-fi до interactive)
- Дизайн-системы и стандартизация решений
- Работа с метриками и аналитикой

### ДИЗАЙН И ИНСТРУМЕНТЫ

- Дизайн: Figma, FigJam, Sketch, Adobe XD, Principle, Axure RP, Balsamiq
- Спек и handoff: Zeplin, Miro, Draw.io, User stories, Acceptance criteria, Figma Dev Mode
- Аналитика: Яндекс.Метрика, Вебвизор, AppMetrica, Calltouch, Яндекс.Формы, Google Analytics
- Документация: Design Tokens, Zeroheight, Confluence, Notion, Outline

### ГРАФИКА И 3D

- Графика: Photoshop, Illustrator, After Effects, Affinity Designer
- 3D: 3ds Max (уверенно), Blender (база), Cinema 4D (база)
- Техническая 3D-визуализация, промышленное моделирование 1:1, архитектурная визуализация

### КОД И АВТОМАТИЗАЦИЯ

- HTML/CSS, JavaScript (база), SQL (база)
- Git/GitHub (база), Postman, VS Code
- Автоматизация: n8n, Airtable Automations, Notion API, Telegram bots, Webhooks, Яндекс.Трекер API

### УПРАВЛЕНИЕ ПРОЕКТАМИ

- Jira, Яндекс.Трекер, Яндекс 360, Google Docs/Drive, Toggl Track, Calendar
- Scrum, Kanban, Backlog management, Prioritization, Sprint planning, Release planning

### SOFT SKILLS

- Организованность и точность в деталях
- Самостоятельность в принятии решений
- Ответственность за результат
- Переговоры и синхронизация команды

## Контакты

Телефон: +7 923 750-75-75

Email: alexf.ukg@yandex.ru

Портфолио: ux-pro.ru

Местоположение: Барнаул, Российская Федерация

Статус: Доступен для новых проектов и предложений (remote, МСК)

## Дополнительная информация

Языки: Русский (родной), Английский (технический)

Формат работы: Remote, MCK

Интересующие роли: Product Designer, UI/UX Designer, Lead Designer, Project/Product Manager

---

### ГОТОВНОСТЬ К РАБОТЕ:

Удалённая работа

Разные часовые пояса

Проекты с понятными целями и возможностью влиять на продукт

## Контакты

Телефон: +7 923 750-75-75

Email: alexf.ukg@yandex.ru

Портфолио: ux-pro.ru

Местоположение: Барнаул, Российская Федерация

Статус: Доступен для новых проектов и предложений (remote, MCK)